

PRÉPING



Guide pratique



Joueurs, parents, entraîneurs...

Si c'est votre première participation au préping, lisez attentivement ce document. Il contient les informations nécessaires à la bonne compréhension du fonctionnement de ce tournoi.

Bonne lecture !



L'équipe organisatrice



Tables des matières

1. Règles internes	P4
2. Déroulement de la phase	P5
2.1 Vérification des inscriptions	P5
2.2 Composition des poules	P5
2.3 Début de la compétition	P5
2.4 Pause	P5
2.5 Reprise	P6
2.6 Fin de la compétition	P6
3. Le classement	P6
3.1 Classement individuel PM ou MIN de la phase	P6
3.2 Classement total PM ou MIN phase après phase	P7
3.3 Points Bonus	P7
3.4 Classement total club	P7
3.5 Récompenses	P7-8
4. Aide	P8

1. Règles internes

Avant même d'inscrire un joueur aux différentes phases du préping, vous devez avant tout connaître les quelques points du règlement interne. Avant toute chose, votre enfant/joueur doit :

§1 être inscrit dans un cercle sportif soit par affiliation en tant que joueur ou bien non-joueur (« **licence A** » **obligatoire**) auprès de l'Aile Francophone.

§2 être âgé:

- **Poussins:** les joueurs n'ont pas atteint l'âge de 8 ans au 31 décembre de la saison sportive précédente,



- **Préminimes:** les joueurs qui n'ont pas atteint l'âge de 10 ans au 31 décembre de la saison sportive précédente,



- **Minimes:** les joueurs âgés de 10 ans ou plus et qui n'ont pas atteint l'âge de 12 ans au 31 décembre de la saison sportive précédente.



§3 être inscrit au plus tard quatre jours avant la date de la compétition. Cela permet aux organisateurs de laisser le temps de préparer les différentes poules. Toute absence injustifiée 24 heures avant la compétition entraînera une amende de 5euros pour le joueur. L'équipe organisatrice vous confirmera l'inscription des joueurs par mail **au plus tard 3 jours avant la compétition.**

Une fois ces conditions remplies, le joueur pourra être inscrit à la compétition. De plus, quelques règles **essentiels** doivent être respectées afin d'assurer le bon déroulement de la compétition :

§4 le règlement sportif s'applique également dans ce genre de compétition. Dès lors :

- tout comportement, de la part du joueur ainsi que des accompagnants (entraîneurs, dirigeants, parents), nuisible à l'ambiance du préping sera lourdement sanctionné. Le terme de comportement nuisible s'applique aussi bien pour le manque de respect envers autrui que pour un jet de palette et vocifération de grossièreté.

- les matches se disputent en trois sets gagnants de onze points (sauf exception au début de la compétition: matchs de poules en deux sets gagnants). Un temps-mort d'une minute peut être utilisé pendant le match à raison d'un temps-mort par joueur.

- La tenue du joueur sera composée d'un t-shirt et d'un short de couleur autre que le blanc ou orange et complétée par des chaussures adaptées à la pratique du sport en salle.

§7 une fois le match terminé, le gagnant veillera à **vérifier** et à rapporter la feuille à la table d'arbitrage.

§8 il est **strictement interdit de quitter la compétition pendant son déroulement**, sauf avis médical. Une amende de cinq euros sera adressée à tout joueur manquant à cette règle.



2. Déroulement de la phase

Le préping est composé de 4 phases s'échelonnant du mois de septembre jusqu'au mois de mars. Ces dernières sont attribuées aux clubs qui désirent organiser cette compétition dans leurs locaux. Pour cela, un document intitulée « Appel à la candidature » est publiée à chaque nouvelle saison dans votre Bulletin Officiel Provincial.

Le club engagé dans l'organisation d'une phase, devra respecter les directives mentionnées dans ce document. L'aire de jeu devra quant à elle être aménagée pour accueillir un grand nombre de personne. Ensuite, l'interdiction de fumer dans l'établissement sera d'application. Finalement, un rapport sera envoyé au club.

2.1 Vérification des inscriptions

La phase préping débute par les vérifications des inscriptions. Ce contrôle s'effectue quinze minutes avant le début de la compétition.

2.2 Composition des poules

Une fois les inscriptions validées, les organisateurs procéderont à la vérification de l'encodage des joueurs ainsi qu'à leur répartition au sein des différentes poules. Ces dernières s'établissent par ailleurs sur base du classement total phase après phase.

2.3 Début de la compétition

La compétition débute par le lancement des matches qui se joueront en **2 sets gagnants**. Une fois un match terminé, il est essentiel que **le gagnant vérifie la feuille de résultat** avant de venir la rendre lui-même à la table d'arbitrage. Toutes erreurs pourront être corrigées uniquement après le match. Après quoi, il nous sera **impossible de revenir en arrière** pour une question de fluidité des matches.

Vous voulez savoir combien de match vous devez jouer ?

Référez-vous à votre poule, comptez le nombre de participants auquel vous enlevez une unité. Le chiffre restant vous indiquera le nombre de match à jouer → Ex. : poule de 5 joueurs - 1 unités = 4 matches à jouer.

2.4 Pause

Une fois tous les matches de poules terminés, une pause vous sera accordée afin de laisser aux enfants le soin de manger, boire et se reposer. Pendant ce temps, un classement est effectué afin de déterminer les premiers, deuxièmes, troisièmes,... joueurs de chaque poule.



2.5 Reprise

Pendant la pause, un tableau à élimination directe est dressé afin d'entamer la deuxième partie de la compétition.

- Les deux premiers de chaque poule, passent dans un tableau à élimination directe. Exemple: pour les places 1 à 32.
- Les 3^{ème} et 4^{ème} joueurs de chaque poule, passent dans un tableau à élimination directe. Exemple: pour les places 33 à 64.
- Le 5^{ème} éventuel passe dans un tableau à élimination directe. Exemple: pour les places 65 à ...

Attention: À ce stade, les matchs se jouent en trois sets gagnants !

2.6 Fin de la compétition

La compétition prend fin une fois que tous les matchs sont terminés. L'heure de fin de match peut varier d'une phase à l'autre en fonction du nombre de participants, de la durée des matches, Etc. Seul le juge-arbitre vous communiquera la fin de la compétition.

3. Le classement

A l'issue de chaque phase, un classement est établi selon les règles décrites ci-dessus. Trois types de classement seront rédigés :

- le classement individuel POU, PM ou MIN de la phase
- le classement total POU, PM ou MIN phase après phase
- le classement total club phase après phase

3.1 Le classement individuel POU, PM ou MIN de la phase

A l'issue de chaque phase, un classement individuel est établi selon les critères décrits ci-dessus. Chaque joueur recevra en fin de phase sa position dans la liste des joueurs ainsi qu'un nombre de points qui s'avèreront utiles pour le classement club. Les points sont établis de la manière suivante :

- le gagnant reçoit en point le nombre de participants de la phase,
- le second reçoit en point le nombre de participants – 1,
- le troisième reçoit en point le nombre de participants – 2,... Etc.

Le dernier joueur reçoit tout de même 1 point



3.2 Le classement total POU, PM ou MIN phase après phase

Ce type de classement individuel reprend le nombre total de points engrangés lors de phase en phase.

3.3 Points Bonus.

Le joueur ou la joueuse qui participera au critérium provincial jeune et/ou au championnat provincial jeune de la saison en cours verra ses points Préping augmentés de 5 points par compétition à laquelle il aura participé.

Exemple : un joueur ou une joueuse qui totalise 30 points au classement du Préping passera à 35 points s'il participe au critérium provincial jeune **ou** au championnat jeune. Si ce joueur participe aux 2 compétitions ses points passeront de 30 à 40 points (30 + 5 + 5).

Attention les points bonus seront acquis au joueur à condition qu'il participe au critérium provincial et/ou au championnat provincial jusqu'à la fin de l'évènement. La fin de la compétition signifie soit l'élimination définitive du participant soit qu'il n'a plus de match à jouer.

Si le joueur décide d'abandonner la compétition en cours sans motif valable les points bonus ne seront pas ajoutés à ses points Préping. Le seul motif valable accepté par les organisateurs du Préping est l'abandon suite à blessure. Une attestation médicale devra être fournie par le joueur pour justifier son abandon et valider l'octroi des 5 points bonus.

3.4 Le classement total club

A chaque phase, les 2 premiers joueurs de chaque club totaliseront leurs points afin de constituer un classement dit «club». Lors de la dernière phase, le club ayant le plus de point remportera l'édition préping.

3.5 Récompenses

Pour certains, le plaisir de jouer et l'envie de participer prime sur la victoire. Pour d'autres, la valorisation extérieure et le plaisir d'être vu. Chacun vivra ce tournoi selon sa personnalité.

Mais une chose est sûre ; ***la meilleure récompense est celle qui multiplie l'envie, le plaisir mais surtout la sportivité.***

Malgré tout, l'équipe organisatrice souhaite récompenser tous les joueurs pour leur effort et leur présence. C'est pourquoi lors de la quatrième phase :

- ↪ les trois premiers joueurs de chaque catégorie reçoivent une coupe ainsi qu'une médaille,
- ↪ les premières filles en PM et MIN reçoivent toutes deux une coupe ainsi qu'une médaille,
- ↪ le plus jeune joueur et la plus jeune joueuse de la compétition reçoivent tout deux un trophée de récompense,
- ↪ tous les autres joueurs reçoivent au moins une médaille personnelle.

4. Aide

Pour toute question éventuelle, n'hésitez pas à vous adresser à la table d'arbitrage. Nous nous ferons une joie de vous répondre afin que la compétition se passe dans les meilleures conditions possibles.

La Commission des Jeunes du Hainaut vous remercie de votre participation et vous souhaite une agréable compétition !



